



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



EL FUTURO DE LOS MUNDOS 3D EN EDUCACIÓN
DAVID MORENO



Presente

Sociedad digital

Redes Sociales

Videojuegos

Móvil

Internet

Ordenador

Tablet

Aula digital

...



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

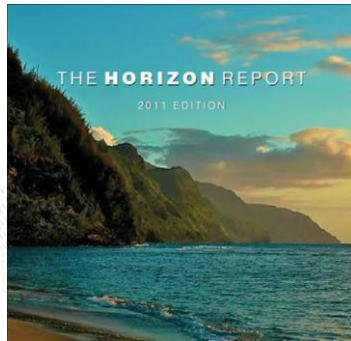
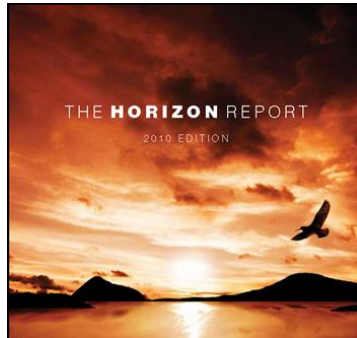
eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



Futuro



The Horizon Report Tecnología y tendencias educativas del futuro

- Entornos colaborativos
- Aprendizaje basado en Juegos
- Realidad Aumentada
- Informática Móvil
- Informática basada en Gestos



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



Conozcamos los Serious Games

“Los ordenadores y los videojuegos no son tan malos como se dice”
Marc Prensky *Especialista en videojuegos y aprendizaje*



Acrecentan la agresividad de los jóvenes
Afectan al cerebro de los adolescentes
Son perjudiciales para la salud mental y física

...



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



¿Qué características debe tener un Serious Game?

Trabajar objetivos y adquirir competencias para la vida
Adaptados a las necesidades de la nueva generación de estudiantes
Mostrar ejemplos que son difíciles de enseñar en la vida real



Proporcionar alegría y placer
Tengan reglas (disciplina)
Tengan un objetivo (motivación)
Nuestros actos tengan consecuencias
Cooperar con los demás
Agudicen la creatividad
Recompensa a los logros conseguidos
Inmersivos

...



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



¿Cuales son los beneficios de los Serious Games?

Facilitan el proceso de aprendizaje de manera eficiente

Aprender a tomar buenas decisiones

Superar retos mediante la búsqueda de información

Libertad para cometer errores y aprender haciendo

Mejor entendimiento de los conceptos.

Juegos multijugador donde desarrollar la competitividad y colaboración.



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



Gamification – The Fun Theory



Gamification es aplicar mecánicas de juego en contextos y entornos distintos a los juegos con el objetivo de incentivar un determinado comportamiento en el usuario.

Todo lo importante en nuestra vida lo hemos aprendido jugando.



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



Realidad Aumentada



Realidad Aumentada consiste en añadir información virtual a un entorno real.

- Combina elementos reales y virtuales.
- Es interactiva en tiempo real.
- Está registrada en 3D.

[Realidad Aumentada en Educación](#)



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



Kinect



“Kinect ha revolucionado la manera de divertirse y entretenerse, y la inclusión en la actividad curricular dirá si también puede cambiar la forma de aprender y enriquecer la educación”

Daniel Cervantes Microsoft Ibérica



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



¿Cuál es el papel del profesorado?



¿Qué son?

Entrenadores, Guías, Compañeros

¿Cuál es su función?

Motivar a los alumnos

Ayudar a que descubran su pasión



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain



¿Cuál es el futuro de todo esto?



Depende.

- Cambio en la metodología de enseñanza
- Profesores con pasión por enseñar
- Familias implicadas en la enseñanza
- Alumnos motivados con ganas de aprender



Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



telspain

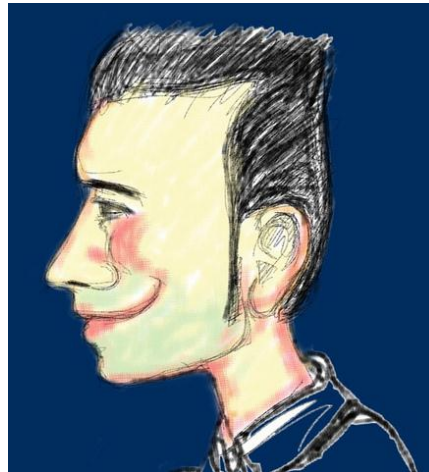


Universidad
Carlos III de Madrid
www.uc3m.es

eMadrid
www.emadridnet.org



Muchas gracias por la atención
(a los que no se han dormido sobretodo)



David Moreno

dmoreno@virtualwaregroup.com

Twitter *[dam0ca](#)*